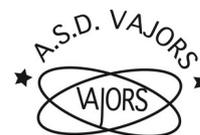


Associazione Sportiva Dilettantistica Vajors
St, Cassano, 19 - Frazione Madonna della Scala
10020 Cambiano (TO)
www.asdvajors.it - info@asdvajors.it



12° TORNEO DI BEACH VOLLEY MADONNA DELLA SCALA **4-6 luglio 2025**

REGOLAMENTO



Principali regole di gioco

IMPORTANTE: Lo spirito del Raduno impone un gioco all'insegna dell'amicizia e della sana competizione. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

Partecipazione

1. La partecipazione al Torneo è aperta ad atleti di livello non superiore alla serie C suddivise nelle seguenti categorie di gioco: Beach Volley 4x4 (2M+2F) con non più di due tesserati FIPAV per squadra.
2. La composizione delle squadre dovrà essere conforme a quanto indicato nelle distinte pervenute via e-mail. Eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'incontro al Comitato organizzatore.
3. Gli atleti iscritti in una squadra non potranno far parte di altre squadre della stessa categoria di gioco.

Principali regole di gioco

8. Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di quattro atleti in campo. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a quattro, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0-3 con punteggio parziale di 0-21.
9. Le squadre chiamate a disputare o ad arbitrare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco incomplete o con ritardi superiori ai 15 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0-3 con punteggio parziale di 0-21.
10. Nella settimana di qualificazione, nel caso una squadra dovesse perdere più di due incontri per forfait, ai fini del calcolo del quoziente punti non si terrà conto di alcun punteggio relativo agli incontri programmati per la stessa squadra.
11. Dopo ogni set le squadre cambiano campo. Le squadre devono effettuare il cambio campo senza perdere tempo.
12. Nel corso dell'incontro, ogni squadra può richiedere due tempi di riposo (anche consecutivi) di 30" ciascuno.
13. Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del proprio campo.
14. Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
15. In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
16. Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
17. La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nell'altro campo.
18. Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto



che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro.

19. La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. La palla al secondo tocco non può essere mandata nel campo avversario con il palleggio. La palla al terzo tocco può essere giocata con un palleggio solo avendo i piedi per terra.

20. Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio da un giocatore della squadra avversaria, comunque il contatto con la palla deve risultare netto.

21. La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete ed ai lati dalle aste (anche ipotetiche) e dalla loro estensione immaginaria.

22. Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione.

23. I compagni di squadra del giocatore che sta servendo non devono ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta sono obbligati a spostarsi.

24. Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.

25. La rete sarà alta 2,30 m per il 4x4 Misto

26. La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.

27. Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali della pallavolo