

Associazione Sportiva Dilettantistica Vajors
St, Cassano, 19 - Frazione Madonna della Scala
10020 Cambiano (TO)
www.asdvajors.it - info@asdvajors.it



1° TORNEO DI CALCETTO MADONNA DELLA SCALA **4 - 22 settembre 2023**

REGOLAMENTO



IMPORTANTE: Lo spirito del Raduno impone un gioco all'insegna dell'amicizia, del divertimento e della sana competizione. Tutte le partite dovranno essere ispirate al principio del "fair play" Gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti.

QUALORA SI PRESENTASSERO EPISODI AL DI FUORI DI TALI REGOLE, GLI ORGANIZZATORI POTRANNO SQUALIFICARE DAL TORNEO UN GIOCATORE O L'INTERA SQUADRA.

Partecipazione

Ogni squadra dovrà essere composta da MINIMO 7 PARTECIPANTI. I giocatori (sia uomini che donne) dovranno aver compiuto i 16 anni di età. I minorenni potranno partecipare al torneo solo dietro presentazione di dichiarazione di scarico di responsabilità firmata da uno dei genitori.

Tutti i membri della squadra dovranno essere dotati della medesima divisa, non necessariamente di tipo professionale.

Si potranno utilizzare scarpe da calcetto e da ginnastica, sono vietate quelle da calcio, tranne in caso di pioggia o qualora il terreno non sia in buono stato. In tal caso, verrà data comunicazione ai capisquadra sul gruppo whatsapp.

Le partite inizieranno inderogabilmente alle ore 19:45, con ritrovo al campo almeno 15 minuti prima per il riscaldamento. Qualora una squadra non si presentasse nei termini indicati verrà assegnato il punteggio di 3-0 per la squadra avversaria. L'ultima partita di ogni serata finirà alle 23.15.

Se per qualche motivo una squadra dovesse avere meno dei 5 giocatori in campo potrà ugualmente disputare la partita.

La squadra dovrà essere in regola con i pagamenti prima dell'inizio del torneo. L'iscrizione prevede 15€ a giocatore più 5€ di tessera associativa.

L'invio dei documenti dovrà essere fatto in un'unica soluzione da parte del CAPOSQUADRA all'indirizzo email calcetto@asdvajors.it. Il pagamento dovrà avvenire anch'esso in un'unica soluzione tramite bonifico bancario sul C/C

Beneficiario: ASD Vajors
IBAN: IT8300200830220000101961010
Banca Unicredit – filiale di Cambiano
Causale: Torneo di Calcio a 5 MdS 2023 – NOME DELLA SQUADRA



È rigorosamente obbligatorio presentare il **certificato medico sportivo base** (non agonistico) e compilare tutta la modulistica richiesta. In mancanza del certificato non verrà permesso al giocatore di l'ingresso in campo.

Le comunicazioni tra gli organizzatori e i Capisquadra avverranno tramite gruppo Whatsapp, dove verranno fornite tutte le informazioni utili per lo svolgimento del torneo: es. spostamenti delle partite, condizioni del campo ecc...

Formula del gioco

Il torneo sarà composto da 12 squadre, divise in due gironi da 6; ogni squadra giocherà contro tutte le altre del proprio girone e ogni serata tutte le squadre di un girone giocheranno una partita. I due gironi si alterneranno in modo da avere almeno una giornata di riposo.

Le prime 4 classificate di ogni girone passeranno ai quarti di finale ad eliminazione diretta. In caso di parità di punti si terrà conto del risultato dello scontro diretto e in seconda battuta della differenza reti; in caso di parità il vincitore verrà estratto a sorte.

I vincitori dei quarti di finale accederanno alle semifinali. I vincitori delle semifinali disputeranno la finale 1°/2° posto e i perdenti quella del 3°/4° posto. Si terranno anche le finali 12°/11° - 9°/10° - 7°/8° - 5°/6° posto.

L'ordine di gioco verrà estratto a sorte per tutta la durata del torneo.

Le partite si terranno presso il campetto oratoriale di Madonna della Scala. In caso di necessità, per motivi organizzativi le partite potranno essere spostate al campo in erba presso piazza don Aimerito - fraz. Madonna della Scala.

Principali regole di gioco

Falli e scorrettezze

1. Ogni squadra ha a disposizione un Bonus di 5 falli diretti per tempo, superato tale limite ogni fallo sarà punito con un "tiro libero", battuto alla distanza dei dodici metri.
2. Su un'eventuale ribattuta del portiere, potrà essere segnato un goal.
3. La distanza dei calciatori dovrà essere di cinque metri dal pallone.

Portiere

1. Il portiere non può toccare il pallone con le mani su passaggio dei compagni.
2. In tutti i casi il portiere, sia con le mani che con i piedi, non può giocare il pallone per più di 4 secondi, dopo i 4 secondi, sarà fischiato sempre un calcio di punizione indiretto.
3. Se l'infrazione avviene dentro la propria area di rigore, sarà punito con un calcio di



punizione indiretto, sulla linea dei sei metri.

4. Il portiere può lanciare la palla con le mani oltre la metà campo.

5. Non può toccare il pallone 2 volte nella stessa azione, a meno che non venga intercettato da un avversario, pena calcio di punizione indiretto.

Distanza

Sulle punizioni, la distanza dovrà essere di cinque metri, o comunque il giocatore avversario dovrà posizionarsi ad una distanza che rende possibile la battuta, nel caso che trascorrono i 5 secondi, senza aver chiesto la distanza, la palla passa in possesso della squadra avversaria. Sui calci d'angolo e sui falli laterali, la distanza è automatica, per cui non si potrà chiedere all'arbitro la distanza, trascorsi i 4 secondi la palla passa in possesso della squadra avversaria.

Rimesse laterali

Dovranno essere battute entro 4 secondi, con il pallone sulla linea laterale e con i piedi fuori dal terreno di gioco, il pallone non dovrà essere in movimento.

Ammonizioni

1. Dopo aver accumulato tre Ammonizioni, si dovrà saltare automaticamente una gara, e comunque le sanzioni disciplinari per i calciatori espulsi saranno adottate da una Giuria dell'Organizzazione.

2. Il giocatore espulso non può più prendere parte alla gara, non potrà essere sostituito e non può sedere in panchina.

Il cambio è volante durante la partita, basta che venga chiamato all'arbitro.

Le regole sono quelle ufficiali del calcetto, si invita dunque a ogni squadra di andare sul sito dell'aia e di scaricare il pdf per il regolamento del calcio a 5.